

Digital Timer



User's Manual

Model#: TH-DT

Yleistiedot

Digitaalinen ajastin

Päivittäiset syöttöajat: 6

Syöttoaajan pituus: Ohjelmoitu yhdestä 30 sekuntiin / syöttö

RPM asetukset: Ohjelmoitava (Hi/Med/Lo)

Akun lataustaso indikaattori: Reaaliaika

Auto "Battery-Type" Detect: Käyttö määritelty 6V or 12V Battery Type

Vaihdettavan ajastimen asentaminen

Irrota vanha ajastin irrottamalla moottorin johdot moottorin navoista ja virtalähteen johdot [tyypillisesti punaiset ja mustat] akun navoista. Siirry nyt "Uuden" ajastimen asennusohjeisiin.

Uuden ajastimen asentaminen

1. Liitä moottorin johdot – tunnista sinivalkoiset johdot, jotka ulottuvat ajastinyksikön oikealta puolelta. Kun olet löytänyt, asenna johdot moottorin liittimiin.
2. Yhteyden järjestys ei ole kriittinen. Moottori pyörii joko myötä- tai vastapäivään liittimen liitännän mukaan.
3. Asennusakku - Malli# TH-DT on suunniteltu joko 6 voltin tai 12 voltin akkukäyttöön.

Käytä mallin # TH-DT digitaalista ajastinta, geeliakun kanssa. Tunnista kaksi (2) virtalähdejohtoa oikealta puolelta (väreiltään punainen ja musta). Kun ne on löydetty, liitä punainen johto akun positiiviseen napaan, merkitty "+". Liitä seuraavaksi musta johto akun negatiiviseen napaan, merkitty "-".

Varmistaaksesi, että olet kytkenyt oikean jännitteen akun, digitaalinen ajastinyksikkö on varustettu automaattisella "akkutyypin" ilmaisulla. Kun ajastin on liitetty akkuun, näytölle tulee jännitteen vahvistuskuvake.

Kellonajan asettaminen

1. Varmista ensin, että ajastin on asetettu oikein kiinni akkuun.



2. Paina ▲ nappia, tai Program nappia kerran kun "RE▲DY" tilassa päästaksesi "CLOCK" tilaan Paina Program nappia uudelleen asettaaksesi kellonajan. Kayta + tai - nappeja asettaaksesi kellonaika. Paina tämän jälkeen Program nappia ja kayta + tai - nappia asettaaksesi minuutit. Kellonajan asettamisen jälkeen, odota 10 sekuntia, jolloin ajastin palaa takaisin "READY" tilaan automaattisesti.



Ruokinta-aikojen asettaminen

1. Kellonajan asettamisen jälkeen, käytä ▲ tai ▼ kun ajastin on "READY" tilassa päästäksesi ruokinta-aikojen asettamiseen. (FEED 1 -.6). Kun olet päässyt haluaamasi Feed / Syöttö kohtaan valikossa, paina Program nappia valitaksesi aika ja käytä edellisen sivun ohjeita "Kellonajan asettaminen" valitaksesi haluamasi ajan tai asettaaksesi ajastimen "OFF" tilaan.



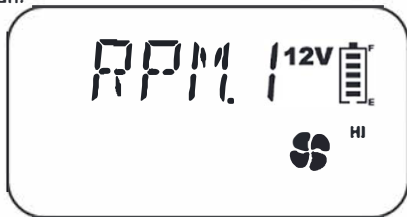
Keston määrittäminen

1. Kun ruokinta-aika on asetettu, paina Program nappia uudelleen ja kayta + tai - nappia asettaaksesi ruokinnan keston (maarittely 0-30 sekuntia per ruokinta-aika).



Ruokinta-automaatin RPM määrittely

1. Kun ruokinta-aika on määritelty, paina Program nappia uudelleen ja kayta ▲ tai ▼ nappeja asettaaksesi automaatin RPM (moottorin nopeus) joko korkea (Hi), keskitaso (Med), tai matala (Lo). Jokaisessa automaatissa on oma uniikki RPM asetuksensa, joten nopeuden asetus voi vaihdella automaattien välillä.
2. Kun olet valmis yhden ruokinta-ajan ohjelmoinnin osalta, paina Program nappia uudelleen ja kayta ▲ tai ▼ nappeja paastaksesi seuraavaan ruokinta-aikaan. Kun ohjelmointi on valmis, odota 10 sekuntia, jolloin ajastin automaattisesti ohjautuu takaisin "READY" tilaan.



Testaaminen

1. Automaatin testaamiseksi, paina ja irrota "Test" nappia. Automaatti käynnistyy 10 sekunin viiveellä, jotta käyttäjä ASTUU TAAKSEPAIN ruokinta-automaatin läheltä. Testaus kestää asetetun ensimmäisen ruokinta ajan.



Akun lataus taso

Digitaalinen ajastin on varusteltu akun lataus tason mittarilla jossa 5 pylvasta osoittaa akun tilan. Digitaalinen ajastin nayttää akun tilan reaaliajassa. Tama uniikki funktio auttaa kayttajaa tunnistamaan milloin akku tulee joko vaihtaa tai uudelleen ladata.

Jumittuminen

Jos levittäjä levy jumiutuu (eli spinnerilevy on liian lähellä pudotussuppilon pohjaa ja siten ruoka ei pääse kunnolla virtaamaan ja jumittuu, käyttämäsi ruoka ei ole puhdaskuorista, joten se voi todennäköisemmin jumittua hajaantuessaan jne.) Käytön aikana uusi Wildgame Innovationsin ajastintekniikka tunnistaa jumittumisen ja pysäyttää ajastintoiminnon välittömästi suojatakseen mahdolliselta ylikuormitukselta. Samalla kun koko yksikkö pysähtyy,

ajastimen näytössä vilkkuu "JAM" -teksti ilmoittaakseen ongelmasta. Jos jostain syystä tukos poistuu ennen seuraavaa ajastettua syöttöaikaa, ajatin aktivoituu aiemmin ohjelmoidulla tavalla. Automaatti ei kuitenkaan käynnisty, jos tukos ei ole poistunut. Jos avaat virranhallintayksikön ja huomaat vilkkuvan "Jam"-viestin näytössä, poista tukoksen lähde ja paina "Test"-painiketta varmistaaksesi, että tukos on poistunut.



Oikosulku

Jos ajastimessa on oikosulku (eli johdot katkeavat tai paljastuvat ja koskettavat metallia, mikä häiritsisi käyttöä, Wildgame Innovationsin ajastintekniikka tunnistaa virheen ja pysäyttää ajastimen välittömästi suojatakseen automaattia mahdolliselta oikosululta. Samanaikaisesti yksikön pysäyttämisen kanssa ajastimen näytössä vilkkuu "SHORT" ilmoittaakseen käyttäjälle ongelmasta. Jos oikosulku jostain syystä ratkeaa ennen seuraavaa ohjelmoitua syöttöaikaa, yksikkö aktivoituu aiemmin ohjelmoidulla tavalla. Yksikkö ei aktivoidu, jos oikosulkua ei ole ratkaistu. Jos huomaat näytöllä vilkkuvan "SHORT"-viestin, jatka tarkistaaksesi sekä akku, johtojen että moottorin johdot varmistaaksesi, ettei kupari ole paljaana ja kosketa metallipintaa. Kun oikosulun lähde on löydetty ja korjattu, paina "Test" -painiketta varmistaaksesi, että oikosulku on korjattu.

1



Ajastimen nollaaminen

Jos laite jostain syystä ei toimi kunnolla, paina ja pidä Reset-painiketta painettuna 2 sekunnin ajan. Tämä saa automaatin palautumaan tehtaan oletusasetuksiin.

Yleinen turvallisuus

Suojaa silmäsi aina automaatissa olevalta rehulta tai siemeneltä. Älä laita käsiäsi tai sormiasi syöttöautomaatin lähelle tai päälle, kun akku on kytketty. Irrota aina akku, kun kuljetat laitetta.

Huolto

Akku

Alat huomaamaan syötteen hajoamiskuvion vähenemistä, jos akku alkaa menettää latausta. Jos huomaat tällaisen pienenemisen, vaihda akku & uuteen. 6 voltin tai 12 voltin akku tai, jos käytössä on geelikennoakku, poista olemassa oleva akku ja lataa se uudelleen vastaavasti. Kun irrotat akun huoltoa varten, digitaalinen kello menettää ajan.

Kytettäessä akku, kellonaika on ohjelmoitava uudelleen. Kaikki syöttöajan, keston ja RPM-asetukset on tallennettu virtuaalimuistiin, joten sinun ei tarvitse ohjelmoida näitä uudelleen.

Sää

Erittäin kylmä tai liian kuuma sää voi vaikuttaa akun käyttöikään. Näissä olosuhteissa tarkista akku usein ja vaihda tarvittaessa. Äärimmäisen kylmä sää voi saada LCD (nestekidenäyttö) -näytön reagoimaan hitaasti, kunnes lämpötila lämpenee. LCD-näytön mahdollisesta hitaudesta huolimatta digitaalinen ajastin toimii oikein ja sammuu ohjelman mukaan.